

Gute Spiele müssen nicht immer lang sein.  
**»Gravarty« bringt Spiele-Spaß für viele Stunden.**  
 Machen Sie mit beim Sport der Zukunft.

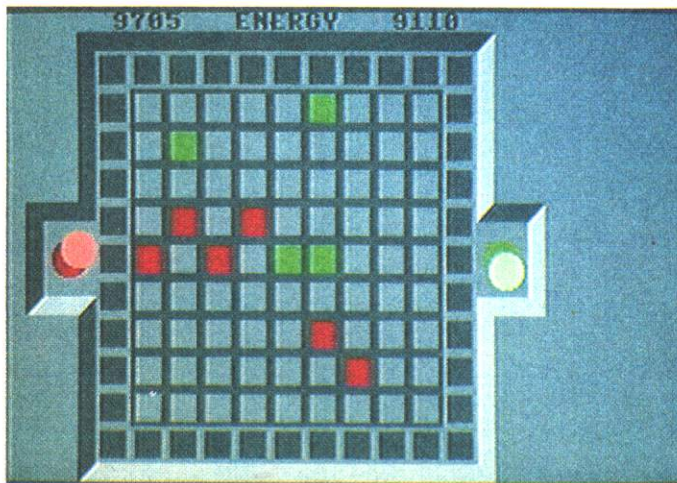


Bild 1. Bei »Gravarty« geht es um Energieklau.

## Gravarty

**Spielziel:** Futuristisches Sportspiel mit Strategie. Energie-Module werden auf dem Spielfeld so verteilt, daß dem Gegner die Energie entzogen wird.

**Spielende:** Verlierer ist, wer zuerst seine gesamte Energie verloren hat.

**Besonderheiten:** Nur mit zwei Spielern spielbar.

**D**as Spiel »Gravarty« hat eine interessante Hintergrundgeschichte. Im Jahre 2269 wurde von dem Schweizer Physiker Nils Morell das Geheimnis der natürlichen Schwerkraft gelöst. Bereits vier Jahre später entstanden die ersten funktionierenden Generatoren für künstliche Gravitation. Nicht einmal elf Jahre dauerte es, bis der neue Antrieb so perfektioniert wurde, daß er die vorhandenen Verkehrsmittel revolutionierte. Flugzeuge, Autos, Schienenfahrzeuge und sogar Motorräder wurden mit dem neuen Antrieb zu absoluten Kraftstoffspargern.

Die technischen Veränderungen beeinflussten auch den Sport. Eine völlig neue Disziplin entstand, die die Möglichkeiten der Technik voll ausschöpfte. Der Name »Gravarty« entstand als Synthese der beiden Begriffe »ARTificial GRAVity«.

# Sport im Jahre 2300

Suchen Sie sich zuerst einen Gegner, denn dieses Spiel sollte man nur zu zweit spielen. Dann laden Sie das Programm mit

LOAD "GRAVARTY", 8, 1

und starten Sie es mit einem Druck auf die RESTORE-Taste. Sofort sehen Sie auf dem Bildschirm (Bild 1) das Spielfeld vor sich. Es besteht aus 11 x 11 quadratischen Feldern, von denen die inneren 9 x 9 Felder die Fähigkeit haben, Schwerkraft-Module aufzunehmen. Solche abgelegten Module können einen gegnerischen Raumgleiter anziehen und ihm dadurch Energie entziehen.

Das gesamte Spielfeld ist von elastischen Wänden begrenzt, die nur von zwei Boxen rechts und links unterbrochen sind. Fliegt ein Gleiter (roter oder grüner Kreis) in seine Box, kann er mit Betätigung des Feuerknopfs ein Modul aufnehmen. Dann fliegt man mit seinem Gleiter zu dem Feld, das aktiviert werden soll, und legt dort, wieder mittels Feuerknopf, das Modul ab. Dieses Feld kann von dem anderen Gleiter nicht mehr umgepolt werden.

Fliegt der gegnerische Gleiter über ein aktiviertes Feld, wird ihm Energie entzogen. Beim Verteilen der eigenen Module heißt es also selber aufzupassen.

Die beiden Gleiter bewegen sich so, daß eine Kollision ausgeschlossen ist. Ziel des Spiels ist es, die eigenen Module so geschickt zu platzieren, daß dem Gegner die gesamte Energie entzogen wird. Der Sieger wird durch einen blinkenden Gleiter angezeigt. Mit <RESTORE> kann jederzeit ein neues Spiel begonnen werden.

(Frank Gerberding/Dirk Vahlsing/ef)

## Kurzinfo

**Laden mit:** LOAD "Gravarty", 8, 1

**Starten mit:** Zum Start drücken Sie die RESTORE-Taste.

**Steuerung:** Zwei Joysticks. Mit dem Feuerknopf sammeln und verteilen Sie die Module.

**Blocks auf Diskette:** 8 Blocks